

Réseaux

La communication sur les réseaux se fait en plusieurs parties

Avant l'ouverture des inscriptions

Avant les inscriptions, on demande quels jeux les joueurs aimeraient voir à la LAN. Pour ça, on publie un post sur Instagram, ainsi qu'un message sur notre channel Telegram et sur Discord (Game* et ICeLAN).

A l'ouverture des inscriptions

On refait un post sur toutes les plateformes pour annoncer l'ouverture des inscriptions. C'est à ce moment-là que l'affichage sur le campus et la diffusion sur Polynex commencent.

Après le lancement des inscriptions

Une fois la timeline des jeux établie, c'est important de la poster rapidement sur nos réseaux, parce que beaucoup de gens attendent la timeline pour s'inscrire.

Après l'évènement

Après l'évènement, c'est sympa de faire un récap photo à poster sur Instagram, pour montrer aux gens qu'on fait des choses cool. Ça permet aussi aux personnes qui ne connaissent pas l'évènement d'en avoir un aperçu rapide grâce à notre compte Insta.

NB : C'est assez important de trouver des personnes qui acceptent de venir prendre des photos pendant l'évènement (et des vidéos pour faire un réel, par exemple). On peut ensuite donner aux participants les photos post-évènement, ça les rend heureux.

Revision #1

Created 2025-05-28 08:10:02 UTC by Cyrielle

Updated 2025-05-28 08:42:42 UTC by Cyrielle