

Apprends comment ça marche

Le workflow chez Game* est assez libre, avec le système de coéquipier·e·s il n'y a pas de hiérarchie stricte. Ce qui fait que tu peut avoir autant de responsabilités sur un projet que n'importe qui sans pour autant avoir d'obligations strictes.

Bien comprendre le wiki

Le wiki est pour toutes les commissions de la CLIC et fonctionne de la manière suivante:

Chaque personne peut écrire des `books` qui peuvent ensuite être mis dans des `shelves`. Chaque commission à son propre `shelf` où chaque membre de cette commission peut y rajouter des livres. Tu peut voir plus clairement chaque `shelf` en changeant le mode en haut à droite de ton écran.

Afin de pouvoir modifier quoi que ce soit, tu doit d'abord te faire un compte WiClic en te connectant avec KeyCLIC.

Les projets

Truc bidule machin truc muche

TODO: Rajouter des protocoles/tutos dec comment faire certains trucs (ex: comment faire la comm d'un projet, comment organiser un événement, etc...)

Revision #4

Created 2 November 2025 00:30:30 by Alyx

Updated 2 November 2025 00:59:48 by Alyx