

# Getting Started

Tout ce qu'il te faut pour bien commencer chez Game\*

- [Découvre Game\\*](#)
- [Apprends comment ça marche](#)

# Découvre Game\*

Il y a de fortes chances que tu ne sois pas au courant de tout ce qu'il y a chez Game\*, prends donc le temps de lire ça et de sauvegarder certains liens très pratiques!

## **Le Telegram**

Si tu fais partie du staff Game\* et que tu n'es pas sur le Telegram... euuuh, bien joué, on t'a déjà oublié·e.

C'est ici que toutes les communications au sein du staff sont faites.

## **Le wiki**

Tu y es! C'est ici que tu trouveras les informations les plus pratiques. Cherche une réponse ici si tu as un doute. N'oublie pas de te faire un compte WiCLic également afin de pouvoir compléter le wiki pour aider tout le monde! :D

## **L'infrastructure**

Game\* ainsi que la CLIC ont une infrastructure assez complexe au vu du nombre de commissions qui travaillent en parallèle, [ici](#) tu trouveras ce qu'il faut que tu saches pour être coordonné·e avec le reste du staff.

## **NextCloud**

Le NextCloud est déjà expliqué dans la partie infrastructure mais elle est tellement importante que je te la rementionne ici. Le cloud sur NextCloud regroupe tous les documents officiels, photos d'événements, posters, archives, transcriptions des réunions, etc...

C'est important que si tu crées un document utile dans le cadre de Game\*, tu le mettes sur le cloud. Malheureusement le cloud est un amalgame de vieux documents qui s'empilent et il n'y a pas de structure claire, si tu as un doute de où trouver/mettre un document, demande sur le Telegram.

## **La comm**

La communication est le nerf de la guerre en tant que commission, sans visibilité une commission se retrouve à organiser des événements pour rien. Prends donc le temps de t'abonner aux différents réseaux de Game\* et de rejoindre les mêmes serveurs Discord qu'une personne qui participerait aux événements. Il y a de fortes chances que tu te retrouveras à travailler avec la comm à un moment ou à un autre, il faut donc s'assurer que tu comprends comment elle fonctionne.

Tu trouveras [ici](#) tout plein d'infos sur la comm chez Game\*

## **Les sites web**

Forcément pour organiser tout ça il faut des sites web, découvre les [ici](#).

WIP: Cette page est encore en rédaction... n'hésite pas à rajouter des trucs utiles :3

# Apprends comment ça marche

Le workflow chez Game\* est assez libre, avec le système de coéquipier·e·s il n'y a pas de hiérarchie stricte. Ce qui fait que tu peut avoir autant de responsabilités sur un projet que n'importe qui sans pour autant avoir d'obligations strictes.

## **Bien comprendre le wiki**

Le wiki est pour toutes les commissions de la CLIC et fonctionne de la manière suivante:

Chaque personne peut écrire des `books` qui peuvent ensuite être mis dans des `shelves`. Chaque commission à son propre `shelf` où chaque membre de cette commission peut y rajouter des livres. Tu peut voir plus clairement chaque `shelf` en changeant le mode en haut à droite de ton écran.

Afin de pouvoir modifier quoi que ce soit, tu doit d'abord te faire un compte WiClic en te connectant avec KeyCLIC.

## **Les projets**

Truc bidule machin truc muche

TODO: Rajouter des protocoles/tutos decomment faire certains trucs (ex: comment faire la comm d'un projet, comment organiser un événement, etc...)