



Lausanne, le 12/05/2021

**Procès Verbal de l'Assemblée Générale**  
**12 mai 2021**  
**19h15**

**1. Bienvenue**

- a. Début de l'AG à 19h20

**2. Acceptation de l'ordre du jour**

- a. Acceptation à l'unanimité (25 pour 0 contre 0 neutre)

**3. Présentation des activités de l'année 2020-2021**

**a. Evenementiel**

- i. Kevin : Plein de challenges création de nouveaux events pour format en ligne ou hybride.
  - 1. Google hash code : sur discord mais ça s'est très bien passé
  - 2. Mini concours sur instagram en ce moment
  - 3. CLICoaching de prévu pour la suite
  - 4. CLICluedo pour la fin du deuxième semestre aussi en ligne
- ii. Kevin remercie les équipiers qui les ont aidés tout le long de l'année
- iii. Manon souligne la fidélité des équipiers malgré les événements en ligne ils sont giga solides.
- iv. Bravo au pôle événementiel pour cette année pas facile à cause du Covid

**b. Communication**

- i. Communication pour les events et les concours ( + pulls, commissions, vacances, AG, etc)
- ii. Normalement on a bien vu leur travail parce que bah c'est la communications
- iii. Cadeau pour Lenstra en cours
- iv. Présentation du comité sur instagram
- v. Remerciement de Noé, équipier depuis le second semestre, travail incroyable
- vi. Bravo au pole

**c. Admin**

- i. Fermeture du compte UBS
- ii. On a ouvert un nouveau sous-compte pour notre commission Game\*

- iii. Ce semestre on a commencé un GT Admin, la CLIC a grandit du coup une nouvelle restructuration de l'administration est NECESSAIRE.
- d. Logistique
  - i. Distribution des pulls (présentiel et par la poste)
  - ii. Creation de mugs
  - iii. Creation T-Shirt equipier e s
  - iv. Création vêtements comité
  - v. En ce moment Wiki logistique
  - vi. Objectifs pour l'avenir
  - vii. Remerciements à l'équipe logistique, le comité, sa maman
- e. Sponsoring
  - i. Merci à Maëlys pour la slide
  - ii. Harold BG meilleur equipier
  - iii. On est bien parti en début d'année mais le COVID a empêché de dépasser le record.
  - iv. Harold on sait plus comment il est chaud retenez son nom pas comme Rayan
- f. IT
  - i. Pas mal de trucs
  - ii. 2 équipiers au début de l'année, il en reste plus qu'un: Hugo Lepeytre
  - iii. Nouvelles pages: page coaching, page commissions, bientôt page pôles
  - iv. Sponsors mieux mis en avant
  - v. Des trucs en sysadmin qu'on voit pas
  - vi. Dockerisation des trucs de serveur
  - vii. Suppression de comptes inutiles et lourds sur le nextcloud
  - viii. Gestionnaire de mot de passe ouverts aux commissions (BitWarden)
  - ix. Super bot telegram: RoboCLIC
  - x. Bon workflow GitHub
  - xi. Projet Treuf avec J-E
    - 1. Truffe + Reuf -> database pour le matériel CLIC, utile pour faciliter les prêts
  - xii. Encore pleins de choses à venir avant la fin du mandat
- g. Relations Coaching
  - i. MALlo parle a la place de MARine car connexion pas ouf
  - ii. Petites collaborations durant l'année
  - iii. Plus grosse colab : CLICoaching en préparation événement hybride
- h. Présidence
  - i. Camille absente pour le moment car Respect 101
  - ii. Pas une année facile non plus vis-a-vis du covid
  - iii. Réunions hebdomadaires
  - iv. Suivi de pôles
  - v. Groupes telegram avec les pôles
  - vi. Contact régulier avec les commissions (une réunion par semestre)
  - vii. Invitation des commissions aux réunions hebdomadaires

- viii. Maintien du contact avec la faculté
- ix. Utilisation efficace et généralisée de Mattermost
- x. Finalisation/adoption de différents règlements (commissions, équiper.ère.s, écocup)
- xi. Nouvelle commission (polygl0ts)
- xii. LODEC en discussion (local pour les commissions)
- i. Commissions - CEVE
  - i. Kilian : CEVE a pour but de créer un nouvel espace pour les étudiants
  - ii. Cette année covid du coup pas de mise en place possible mais tout est prêt pour (endroit défini, réflexion etc.)
  - iii. Création d'une borne d'arcade car c'est un giga BG
  - iv. Deux étaient prévues mais niveau temps c'est chaud, la deuxième sera continuée l'année prochaine.
- j. Commissions - IC Travel
  - i. Tom explique le concept d'IC Travel
  - ii. Le voyage se fera en suisse avec deux promos (car l'année dernière il n'y a pas eu de voyage)
  - iii. Développement des réseaux (notamment insta)
  - iv. Programmation et sponso prêts
  - v. Inscriptions bientôt - ceux qui étaient censés partir l'année dernière seront aussi conviés
- k. Commissions - Orbital Game Jam
  - i. Normalement l'événement se passe à Satellite pendant un week end ou chaque participant fait un jeu
  - ii. Sauf que cette année à cause du Covid donc ça n'a pas pu se passer comme prévu même si le but initial était de surtout pas faire un événement en ligne → résultat c'était un événement en sur discord/twitch avec une quarantaine de participants
  - iii. Au niveau du budget ils ont utilisés moins que prévu
  - iv. Une équipe de la CLIC à même participé à cette game jam et c'était super
  - v. Bravo au comité pour le travail de l'année
- l. Commissions - Game \*
  - i. Lucas présente Game\*
  - ii. Assembler les acteurs et actrices du campus
  - iii. Leur but est de mettre en relation les personnes intéressées par les jeux-vidéos autour de différents événements.
  - iv. 2eme année d'existence:
    - 1. Games on campus: conférences, stands, talks qui n'ont pas pu avoir lieu en live. Version en ligne (5ème édition en fin mai): personnes qui touchent aux jeux-vidéos qui viennent présenter leurs recherches.
    - 2. Création d'un cours de jeu vidéo donné par Hugo "Stache" Hueber → 280 personnes inscrites au cours dont une cinquantaine qui

- suivent le cours en live sur Twitch
- 3. Goodies pour vendre lors d'événements du coup ils n'ont pas pu les vendre mais ils les ont pour l'année prochaine
- 4. Stand de jeu vidéo sur des vélos pendant Hello World
- v. Beaucoup d'événements malheureusement annulés
- vi. Ajout du streaming BIG UP ARTHUR allez follow @Aartza oublie pas d'où tu viens. Ralentis ce semestre mais à continuer
- vii. SpeedRunfest 12 juin SAVE THE DATE
- viii. Rédaction d'article sur différents sujets des jeux vidéos qui seront publiés sur le site internet
- ix. Au niveau du budget : moins dépensé que prévu, investi dans du matériel de streaming qui peut toujours servir, et ce qu'il reste sera utilisé plus tard
- x. Merci au comité CLIC et au comité Game\* pour leur travail respectif

#### **4. Perspectives pour l'année 2021-2022**

##### **a. Evenementiel**

- i. Retour en force des événements en présentiel
- ii. Meilleure gestion de l'équipe

##### **b. Communication**

- i. Essayer de mieux répartir la communication et prévoir à l'avance
- ii. Définir une identité graphique pour la CLIC

##### **c. Admin**

- i. GT qui devrait être fini avant le prochain comité
- ii. Voir si la nouvelle structure marche bien
- iii. Faire une formation pour les commissions et les comités pour que tout se passe mieux

##### **d. Sponsoring**

- i. Continuer avec ce qui a été fait cet année
- ii. Travailler sur les relations déjà établies
- iii. Chercher des nouveaux partenariats

##### **e. Relation coaching**

- i. Continuer les collab avec le coaching sur des petits évènements
- ii. Continuer CLIC Coaching pour faire connaître la CLIC aux premières années

##### **f. IT**

- i. Mettre en œuvre les projets brainstormés pendant l'année
- ii. Site web : version anglaise, galerie photo améliorée
- iii. RoboCLIC : le rendre humain (lol), continuer à travailler dessus
- iv. Exploiter le GitHub avec plein de nouveaux trucs stylés
- v. Poursuivre le projet Treuf qui a été commencé
- vi. Autre gros projet : comptes utilisateurs CLIC (devenir membre, feedback de cours, ...)
- vii. WATI SYMPA

##### **g. Logistique**

- i. Améliorer le workflow, par exemple automatiser
- ii. L'inventaire accès aux étudiants
- iii. Continuer de travailler avec les équipiers qui ont plein de projets d'eux-mêmes
- iv. WWTreuf
- v. Autonomie de l'équipe à encourager avec des petits projets
- vi. Mettre en place la Task Force Commando pour rendre la logistique des events plus smooth niveau mise en place et matériel
- vii. Réussir la passation
- viii. TLTFC

#### h. **CEVE**

- i. mettre en place l'espace dans le monde physique
- ii. Adieu Kilian MAIS nouvelle équipe motivé pour reprendre
- iii. Présentation du nouveau comité CEVE: Claire, Maxime et Ahmed
- iv. Claire : très motivée avec les autres, ils ont pleins d'idée
- v. Ahmed : Salut dit coucou ils ont pas mal d'idées, décoration saisonnière, par rapport au projet d'infos, ils ont un groupe telegram pour les partager
- vi. Maxime: dit coucou

#### i. **IC Travel**

- i. Documentation: le wiki IC Travel à mettre en place
- ii. Rejoindre le BitWarden CLIC (très important pour IC Travel car comité change presque entièrement chaque année)
- iii. Former un prochain comité
- iv. Faire le voyage
- v. Trouver de nouveaux partenaires fidèles
- vi. MONSIEUR LENSTRA

#### j. **Orbital Game Jam**

- i. Lucas connaît pas les slides comme d'habitude
- ii. Revenir à Sat (déjà en discussion avec eux)
- iii. AU REVOIR STACHE
- iv. Y a de la place au comité Orbital Game Jam
- v. Talk avec des gens ? Deco ? Nourriture maison etc.

#### k. **Game\***

- i. Métaconcerts
- ii. Continuer/relancer le streaming
- iii. Podcasts avec UNIL GameLab
- iv. Ils commencent à peser dans le game

## 5. **Présentation d'une nouvelle commission**

### a. **POLYGL0TS**

- i. Accepté en réunion comité il y a un peu plus de 2 semaines
- ii. Equipe de CTF ils participent à des events presque tous les week ends ils

- sont une 20aine de joueurs actifs
- iii. Rejoindre la CLIC pour plus de légitimité sur le campus
- iv. Pas mal de devenir une commission du coup content d'être à la CLIC car ils veulent eux même organiser des événements (après midi HACK en mode compet)
- v. Siteweb: polygl0ts.ch

## 6. Élection de nouveaux·elles membres du comité

### a. Présidence

- i. Manon est incroyable et se présente (désolée je l'écoutait et j'ai oublié d'écrire)
- ii. Elle parle de la sangri-stribution
- iii. Les bibis de la CLIC
- iv. Questions ?
- v. Arthur : Comment faire pour les bibis ?
- vi. Manon : Muffin/sangria et Just dance, conduire la mama-mobile
- vii. Hugo : Vous allez être déçu "Combien d'heure Animal Crossing ? ET combien de pompes"
- viii. Manon : 465h pour AC et elle ne compte plus ces pompes
- ix. Lucas : Que va être la diff entre Présidence et vice-présidence ?
- x. Manon : De part leurs anciens pole ils apporteront chacun quelque chose de différents, ca se fera naturellement
- xi. Tom : C'est des choses qui évoluent mais il pense que le point central est d'être flexible et de baser surtout sur les qualités humaines
- xii. Manon: A retrouver les clés de la boîte aux lettres
- xiii. Tom : C'était vraiment dangereux elle nous a sauvé
- xiv. Arthur: Olivier demande s' il y a des choses qu'elle veut complètement changer ?
- xv. Manon : Non surtout des petits ajustements
- xvi. Arthur : Est-ce que la relation perso va empiéter sur votre taff a la CLIC
- xvii. Manon : on travaille deja bien ensemble
- xviii. Lucas : ils sont ouf tous les deux on les aime tous
- xix. **RÉSULTATS : 30 POUR 1 CONTRE 0 NEUTRE**
- xx. **Manon Michel est élue Présidente de la CLIC pour l'année 2021-2022**  
**!**

### b. Vice-présidence

- i. La CLIC lui a beaucoup apporté, il veut beaucoup apporter à la CLIC
- ii. Plein de belles rencontres
- iii. La logistique de la présidence
- iv. Faire du suivi de dossier
- v. Revenir en force pour le présentiel, comme pour Hello World
- vi. Il aime la CLIC !
- vii. Lucas: Est-ce que vous avez des plans pour vous distinguer des autres présidences ?
- viii. Pas de plan particulier sur l'aspect innovation ? Ils veulent continuer à

améliorer ce qui a été fait, corriger certaines erreurs et améliorer le wiki.  
(Vers l'infini et l'au-delà)

- ix. Maëlys : Est-ce que tu as peur de passer après Camille?
- x. Tom: C'est pas facile parce qu'elle a fait un super travail mais c'est stimulant et rassurant de savoir qu'elle est là. Si la CLIC prend feu, elle sera toujours présente. Un peu moins fou furieux que Camille aussi
- xi. Hugo: (il est mute) Comment s'appelle Rayan président de la CLIC ?
- xii. Tom : Bryan (après menaces de Rayan, il ne change pas d'avis)
- xiii. Olivier : C'est quoi LE objectif du mandat ?
- xiv. Tom : Le teambuilding, leur expliquer ce qu'est Mattermost.
- xv. Tom fait un rébus (Tomme - vis - Président)
- xvi. RÉSULTATS : Pour : 28, Contre : 0, Blanc : 0
- xvii. **Tom Demont est élu Vice-Président de la CLIC pour l'année 2021-2022 !**

**c. Administration**

- i. Maëlys Billon se re-présente en tant qu'Admin CLIC
- ii. IC Travel 2 fois
- iii. Elle travaille sur la restructuration de l'admin et y a passé beaucoup de temps et elle veut terminer ce projet
- iv. Elle a des plantes
- v. Adore les karaokes
- vi. C'est tout
- vii. Arthur : Quand vas-tu t'arrêter d'être aussi formidable ?
- viii. Maëlys : Ca va être compliqué
- ix. Stache : Est-ce que la carrière de karaoké influera sur le budget de l'association
- x. Maëlys : J'aimerais bien en voir à tous les events donc à voir
- xi. Olivier : Combien de bouts de tissus à ton effigie ?
- xii. Maëlys : Uniquement la couverture d'Arthur
- xiii. Manon : Est-ce que tu as hâte de faire la formation admin pour le prochain comité ?
- xiv. Maëlys : Oui, c'est vraiment important de bien la faire, que tout le monde suive le même workflow donc ouais elle a hâte.
- xv. RÉSULTATS : Pour : 28, Contre : 0, Blanc : 0
- xvi. **Maëlys Billon est élue Administratrice de la CLIC pour l'année 2021-2022 !**

**d. Vice-Admin**

- i. Eugénie Kwak se présente
- ii. Coach actuellement et respo comm a la NDM
- iii. Hâte de rejoindre la CLIC
- iv. Olivier : As-tu de l'expérience ?
- v. Eugénie : Non mais c'est pour ça que je me présente
- vi. Stache : Qu'est ce qui t'attire ?
- vii. Eugénie : J'hésitais avec le pôle sponso mais j'avais envie d'apprendre et

- comprendre comment se gère l'argent dans le monde associatif
- viii. Stache : Que désires tu faire autre que la CLIC
- ix. Euge : Non je sais pas
- x. Lucas : Est ce que tu reprendrais le pôle administratif l'année prochaine ?
- xi. Euge : Normalement je partirai en échange mais sinon pq pas
- xii. RESULTATS : Pour : 26, Contre : 0, Blanc : 1
- xiii. **Eugénie Kwak est élue Vice-Administratrice de la CLIC pour l'année 2021-2022 !**

e. **Communication**

- i. Mallory Henriet se présente
- ii. Il essaye de passer sa première année, il aime la musique et le design
- iii. Il a déjà fait respo comm l'année passée donc il veut continuer et faire mieux
- iv. Lucas : J'ai vu que tu étais très couleur mat et pastel, quelles sont tes couleurs favorites actuellement ?
- v. Mallo : Es-tu daltonien ? Non sinon ça dépend du design, on peut avoir autre chose que du pastel.
- vi. Kévin : Vu que vous allez faire un duo, comment pensez vous aborder ce pôle et vous partager les tâches ?
- vii. Mallo : Avant avec Gonxhe, je faisais les design et Gonxhe les textes la plupart du temps. Avec Noé on se complète bien, il peut faire des aspects très graphiques et Mallo s'occupait de la mise en page. Ils ont facilement des idées ensemble et pourront travailler de cette manière. Ils se partageront les tâches.
- viii. Noé : Pas encore d'expérience avec les mails donc on se partagera bien les tâches.
- ix. Maëlys : Est-ce que tu as vu avec Gonxhe comment envoyer les mails ?
- x. Mallo : J'ai pas encore envoyé des mails, mais oui j'ai déjà vu comment faire, pas de problème particulier.
- xi. Noé se présente, en BA4 IN
- xii. Quand il ne fait pas le projet de C, il aime faire du design
- xiii. Il est rentré en tant qu'équipier dans la comm cette année et c'est sa première expérience associative.
- xiv. Très motivé de faire duo avec Mallo
- xv. Stache : quelle sera votre stratégie/plan de communication ?
- xvi. Mallo : Ils ont commencé à discuter de comment se répartir les tâches. Avec Gonxhe c'était assez fixe. Avec Noé, ils auront un workflow plus flexible. Ils pourront varier selon les semaines.
- xvii. Gonxhe : Est-ce que selon vous, Gongon vous manquera dans le pôle ?
- xviii. Noé : Oui bien sûr, ça sera très dur
- xix. Mallo : *en versant une larme* on tâchera de faire de notre mieux
- xx. Olivier : La volonté de focus Insta restera-t-elle ou y aura il une diversité plus grande ?
- xxi. Mallo : Le compte Instagram est l'un des plus actifs et plus pratiques pour



- interagir avec les étudiants. Ils continueront à utiliser les autres réseaux
- xxii. Stache : Comment pensez vous développer les communications des commissions ?
  - xxiii. Noé : En communiquant bien avec les commissions, en fluidifiant les contacts et en s'y prenant à l'avance.
  - xxiv. Mallo : Il aime beaucoup communiquer pour les commissions et y tient autant que pour la communication de la CLIC. Etant donné que ça prend du temps, il faut que la communication soit faite par les commissions puis partagée sur nos réseaux. On essaiera aussi d'éviter les overlaps.
  - xxv. On passe au vote pour la présentation en bloc : Pour : 22, Contre : 2, Blanc : 0
  - xxvi. Le bloc est accepté
  - xxvii. On passe au vote du bloc
  - xxviii. RÉSULTATS : Pour : 24, Contre : 0, Blanc : 0
  - xxix. **Mallory Henriet et Noé Terrier sont élus Responsables Communication de la CLIC pour l'année 2021-2022 !**

**f. Evenementiel**

- i. Lucas Trognon se presente
- ii. Participe à la pire slide de l'AG
- iii. Continuer les événements phare (SDF ICBD etc.)
- iv. Tout en développant de nouvelles idées
- v. PAS DE PYRAMIDE coucou blek
- vi. Arthur : Quelle est ta bière favorite ? et celle qu'on verra le plus aux event ?
- vii. Lucas : Ça dépend de la saison. Mais sûrement de la saison (jeu de mots)
- viii. Stache : est-ce que tu fais d'autres trucs que la CLIC ?
- ix. Lucas : OGJ mais particulièrement focus CLIC
- x. Camille: Fais Game\*
- xi. Lucas : synergie entre les comm
- xii. Olivier : BBQ des anciens
- xiii. Lucas : Pas de priorité mais à organiser avec plaisir
- xiv. Lucas : Les conférences c'est stylées donc pq pas continuer
- xv. Rayan : Tu prévois de refaire Hello World
- xvi. Lucas: Vu les retours la question ne se pose pas mais oui c'est une évidence !
- xvii. Arthur : Talk Blockchain ?
- xviii. Lucas : moi j'adooore la block chain mais pas trop technique
- xix. Olivier : Ma fierté, je suis CEO Co-founder de ICBD. As-tu des perspectives pour cet event ?
- xx. Lucas : je ne sais pas si on pourra scale up mais produire quelque chose de la même envergure ca sera avec plaisir
- xxi. Tom : As-tu compris que les équipiers log sont là pour toi ? Ils peuvent

tout faire !

- xxii. Lucas: Jenny giga solide, il a des pb pour déléguer mais si tout le monde est comme Jenny je déléguerais les yeux fermés
- xxiii. RÉSULTATS : Pour : 23, Contre : 0, Blanc : 0
- xxiv. **Lucas Trognon est élu Responsable Événementiel de la CLIC pour l'année 2021-2022 !**
- xxv. Kevin Faustini se présente
- xxvi. Seule priorité : ORI
- xxvii. Ancien respo event
- xxviii. Stonks respo event → stonks CLIC
- xxix. Projets qui lui tiennent à coeur: revenir en force pour ICBBD (frustré d'avoir fait en ligne), pérenniser Hello World
- xxx. Equipe event: en force, pas juste des super staffs e.g. CLICluedo de Lucas
- xxxi. Le chat de Kevin chill sur son tapis de souris
- xxxii. Mallo: Le but serait que les équipiers soient sur le même pied d'égalité?
- xxxiii. Kevin: euh je sais pas mais I guess dans le sens où on leur laisse la liberté
- xxxiv. Stache : Pourquoi pas com ou présidence vu tes talents de présentation
- xxxv. Kevin : Mallo et Noé savent faire ils sont forts
- xxxvi. Lucas : Pourquoi tu n'as pas eu de notes en ISP
- xxxvii. KEvin : Je ne suis pas allé à l'examen
- xxxviii. Maëlys: Si on vote pour toi est-ce que tu amène Ori à la CLIC de temps en temps?
- xxxix. Kevin: C'est mon but à terme, il s'habitue petit à petit à sortir
- xl. Arthur : As-tu d'autres choses à part la clic et être pro player rocket league
- xli. Kevin : Peut-être me convertir plus dans l'analyse et twitch (Game\* ?)  
L'année prochaine être un membre plus actif de polyquity
- xl.ii. Camille : Game\* ?
- xl.iii. Kevin : Je vais redanser pour éviter la question. Dans l'idée oui vous êtes incroyables mais je vous rejoindrai si je drop l'epfl sinon non parce que j'ai pas le temps
- xliv. Manon : 2 questions ? C'est quoi tes disponibilités le mercredi
- xl. v. Kevin : OK J'AI ASSISTANAT de 10-12
- xl. vi. Manon : Comment comptez-vous recruter des équipiers autres que le traquenard ?
- xl. vii. Kevin : Expliquer vraiment ce que ça implique
- xl. viii. Lucas : Il faut un noyau dur de gens très très motivés les autres suivront et préparer un spot de propagande pour recruter d'autres gens que les consanguins. LE CON-SEN-TE-MENT
- xl. ix. Rayan : Et le frigo ?
- l. Kevin : mercredi j'ai assistanat
- li. RÉSULTATS : 22 Pour 1 Contre 0 Neutre
- lii. **Kevin Faustini est élu Responsable Événementiel de la CLIC pour**

## **l'année 2021-2022 !**

### **g. Logistique**

- i. Eloise Doyard se présente
- ii. Tom : Hello ELO :humour: Merci de reprendre le pôle logistique, le plus challenging c'est gérer une équipe
- iii. Eloise : Creer une equipe des le depart, position de respo log ET de chef d'équipe. Elle espère pouvoir gérer comme Tom.
- iv. MOI ELUE slidez dans mes DM pour être équipier log
- v. Lucas : Est ce que tu te vois continuer TOUTES les perspectives de Tom pour le pôle log ?
- vi. Elo : TReuf je vais continuer pour sur mais je n'ai pas de capacité IT pour vraiment aider sur ce point. Je n'ai pas de projets personnels mais plutôt me concentrer sur les projets existants. TOM = DIEU ! Il a bcp de projet sur le long terme
- vii. RÉSULTATS : 23 POUR 0 CONTRE 1 NEUTRE
- viii. **Eloïse Doyard est élue Responsable Logistique de la CLIC pour l'année 2021-2022 !**

### **h. IT**

- i. Hugo El-Guedj se présente
- ii. Il aime l'informatique
- iii. Cette année s'est bien passée, il aime bien le comité
- iv. Il a hâte d'une nouvelle année sans restrictions (même si IT pas très affecté)
- v. Camille: tu fais quoi l'an prochain?
- vi. Hugo: Automne: PdM, Printemps: finito, go unil
- vii. Camille: Ouais mais tu seras ailleurs, les choses vont changer, t'es sûr?
- viii. Hugo: Ouais mais j'aurais un semestre sur campus ET PolyLAN je suis resté même pendant mon année d'échange et j'ai taffé donc voilà, la passion avant tout, j'aime ça donc je tafferai pour
- ix. Hugo HUEBER: Sur +  $\frac{2}{3}$  des PVs CLIC y a aucune activité de ta part, donc?
- x. Hugo EL GUEDJ: J'ai fais pleins de trucs en vrai donc
- xi. Hugo HUEBER: c'est quoi ton plan d'avenir pour la CLIC?
- xii. Hugo EL GUEDJ: Continuer les projets en cours etc
- xiii. Eloïse: C'est quoi le plan avec les équipiers?
- xiv. Hugo EL GUEDJ: Continuer comme l'année dernière, ça s'est bien passé avec l'équipier Hugo donc on va continuer comme ça
- xv. Olivier: La CLIC a invité Richard Stallman l'année dernière, à quel point es-tu lié à la GNU et au monde du logiciel libre ?
- xvi. Hugo El Guedj: je ne suis pas à la GNU mais je suis très sensibilisé à ça et aimerait continuer à le développer
- xvii. Maëlys: souhaite rebondir sur les remarques de Camille et Stache: cette année a été compliquée pour tout le monde puis cahier des charges compliqué. Vous avez loupé ça mais il s'est passé beaucoup de choses

en IT. Maintenant qu'il a prouvé tout ça, je trouve ses perspectives très bien et encourageantes.

- xviii. Arthur: est-ce que tu pourrais me parler plus de la dockerisation Hugo ?
- xix. Rayan: pas maintenant ?
- xx. Arthur: juste rapidement
- xxi. Hugo EL GUEDJ: -Explication sur Docker-
- xxii. Hugo HUEBER: Y a une team opensource et une pas opensource, toi t'es où?
- xxiii. Hugo EL GUEDJ: L'open Source je suis fan du concept mais je n'en ai pas pratiqué TANT que ça. Plutôt **libre**.
- xxiv. Hugo HUEBER: question personnelle, peux tu préciser ce que tu fais l'année prochaine, genre tu fais une asso de psycho ? [pas intéressant en AG, continué en PV]
- xxv. **Hugo El-Guedj est élu Responsable IT de la CLIC pour l'année 2021-2022 !**

#### i. Sponsoring

- i. Marine Bossane aka "bobo" se présente
- ii. Les miounes
- iii. Adoptons un chat
- iv. Olivier : Je suis un boomer je connais tout. Du coup sponso c'est dur est ce que tu es prête ?
- v. Marine : J'ai l'habitude tq ;)
- vi. Arthur : Poste par défaut ? Vraiment ?
- vii. Marine : Pas par défaut ça m'a aidé à choisir entre tous les autres pôles
- viii. Stache : Le sponsoring c'est chouette mais tu es dans un mood de consolider, ou d'en chercher d'autres ?
- ix. Marine : Consolider ceux déjà là, Harold a déjà trouvé des sponsors pour l'année prochaine. Chercher peu mais de gros sponsors et avoir une bonne relation
- x. Maelys : Et Oracle ?
- xi. Marine : je ne sais pas
- xii. Rayan : Dossier sponso es tu familière avec Canva et le design ?
- xiii. Marine : Oui de part mon expérience associative précédente
- xiv. Camille : Éthique du sponsoring ?
- xv. Marine : Oui je suis full d'accord de faire attention à ça
- xvi. Camille : CEO Co-founder du dossier sponso. Arthur a stagné, mais il faudrait aller plus loin et faire avancer le pôle
- xvii. Marine : Je n'y ai pas encore pensé. Je voulais plus me focus sur les bonnes relations avec les sponsors mais j'ai pas encore réfléchi à ça
- xviii. Arthur : balance ton Rayan usurpation d'identité
- xix. Lucas : Est-ce que tu veux aider les commissions à trouver des sponsors ?
- xx. Marine : Je ne sais pas encore
- xxi. Tom : les équipiers sponso étaient cette année le lien avec les

commissions, et pour toi?

xxii. Marine : Conserver une équipe ? Oui. C'est toujours intéressant de partager ses connaissances

xxiii. RÉSULTATS : 23 POUR 1 CONTRE 0 NEUTRE

xxiv. **Marine Bossanne est élue Responsable Sponsoring de la CLIC pour l'année 2021-2022 !**

j. **Fun**

## **7. Divers et propositions individuelles**

a. Olivier: Secrétaire Général à la CLIC?

i. Rayan: On y a réfléchi mais pour le moment non

b. Stache: merci pour ce que vous faites

**Fin de l'assemblée générale vers 23h30**