



Lausanne, le 14/05/2020

## Procès-Verbal de l'Assemblée Générale du 14/05/2020

Début à 19h22

### 1. Bienvenue

- Explications par Olivier de la procédure de vote sur Zoom
- Choix des scrutateurs/trices : Pas de scrutateurs/trices, vu que le vote est électronique, anonyme et public.

### 2. Acceptation de l'ordre du jour

L'ordre du jour est accepté à 25 pour, 0 contre (25 présent.e.s).

### 3. Présentation des activités de l'année 2019-2020

#### a. Événementiel

- Présentation du souper de faculté (sold-out), petit-dej, apéro master, vin chaud, ...
- Première fois qu'on avait une équipe event pour aider les comités
- ICBD annulé le 11 mars
- Très satisfait de chaque event. Beaucoup de monde. Belle perspective pour l'équipe événementiel !

#### b. Communication

- Nouveau logo tout neuf ! Merci Jean Chambras
- Nouveau compte Instagram ! Déjà 300 followers
- Lancement d'une commande de pulls
- Communication dorénavant en deux langues
- Beaucoup de designs pour chaque événements
- Prise de photos à chaque event
- Publication du talk avec Stallman
- Repose de trucs que la CLIC trouvait intéressant

c. Logistique

- Relance du pôle logistique
- Inventaire de la cave
- Rangement du bureau et de la cave
- Machine à café
- Documentation sur le wiki
- Charge allégée pour l'événementiel
- Prêt de matériel, armoire partagée avec le Coaching
- Ecocups avec le Coaching
- Goodies qui arrivent
- Rédaction d'une charte pour les équipier.ère.s

d. Sponsoring

- Reprise du pôle et clean up après Camille
- Remise à jour du dossier sponso
- Magnifiques designs pour les publications des sponsors

e. Relations Coaching:

- Communication sur la CLIC
- Ecocups
- CLICoaching
- Charte d'utilisation de matériel
- Comité CEVE

f. Présidence

- Olivier deux ans dans la présidence
- Des dossiers dirigés sur deux ans
- Changement de la structure du comité, comité touche à tout => comité spécialisé (bien que l'on garde de la polyvalence)
- Formalisation des commissions (IC Travel, etc...)
- Présence accrue sur les réseaux sociaux
- Création d'un Wiki (Merci à Stache)
- Hébergement de nos propres données: Mattermost pour les messages et sur lequel est hosté la communication, Mattermost des Master, le Nextcloud pour les documents et photos privés
- Les statuts ont été modernisés et rendus plus actu (Merci à Stache)
- On a refait le site grâce à Alexandre et Loïc; il est tout beau, tout neuf
- Nouveaux événements corpos : talks par exemple avec Stallman, etc...
- ICBD: un plus gros event avec plusieurs talks
- CLInterviews: pour les étudiant.e.s qui veulent réserver une salle sur le campus s'ils ont un entretien d'embauche, en collaboration avec la faculté
- Charte des équipier.ère.s qui est entrain d'être rédigé
- On essaie de réduire notre empreinte écologique, moins de vaisselles, mise en avant de produits locaux
- Règlement des commissions qui est entrain d'être construit
- On cherche encore une structure encore plus adaptée qu'aujourd'hui
- Sponsoring très solide, on a une image de marque, les sponsors viennent

directement nous voir !

- De plus en plus présents chez les étudiant.e.s avec les goodies

g. Commissions

- CEVE: Nouvelle commission démarrée en 2019
  - Que Kilian pour le moment dans le comité CEVE
  - A démarré avec les espaces de travail mais pas de détente
  - Espace EVE se trouvera en INF
  - Accord/Convention signé avec le Musée Bolo : espace propre, pas de dérangement
  - Une volonté d'avoir des "coins chills" où vivre avec d'autres étudiant.e.s
  - L'espace devra être libéré pour les événements Bolo
  - CRAY-1 sera intégré dans l'espace, mais le déplacement prend du temps: on attend l'installation
  - Idée: faire un espace de détente, pas pour manger, et qui sera autogéré par tous les étudiant.e.s (matériel de nettoyage à disposition, ...)
  - Ameublement: canapés et rangements
  - Recherche d'idée pour meubler : Création de borne d'arcades, posters du musée Bolo
  - A l'avenir: créer une identité à cette espace
- IC TRAVEL:
  - Logo qui a été refait
  - Création d'un compte Instagram
  - Renouvellement du compte Facebook
  - Contribution à des événements importants et aux events CLIC
  - Vente de vin auprès de la faculté
  - Annulation du voyage due to COVID
  - S'assurer d'avoir la meilleure passation
  - Les staffs de cette année et les étudiant.e.s qui étaient éligibles cette années le seront l'an prochain
- ORBITAL GAME JAM
  - Game Jam : mini tournoi de création de jeux vidéo
  - Depuis 3 ans: parti d'un projet qui voulait créer un gros event
  - Hébergé par Sat : 50 participant.e.s !
  - Sponso et étudiant.e.s très contents
  - Exercice qui arrive à 0 CHF
  - Sat veut en faire un événement permanent
  - Postulez pour la prochaine édition ! Bières offertes :D
  - Il faut créer un thème, faire de la nourriture, entretenir les relations avec tous les acteurs.trices présent.e.s, chouette événement laid back
  - Ambiance moins compétitive
- GAME\*

- La petite commission qui est arrivée en Octobre
- Sorte de crash test de modèle de commission
- Vise à regrouper les acteurs/trices intéressé.e.s par le jeux vidéo
- Prise de parole de Yannick Rochat :
  - Beaucoup de plaisir à collaborer avec CLIC et Game\*
  - Volonté de l'UNIL Gamelab d'organiser un événement pour tâter le terrain
  - Vient du collège des humanités
  - Games on Campus: événement qui aurait permis de collaborer avec professeur.e.s et étudiant.e.s
  - Cherche à mettre en place des programmes de cours autour des jeux vidéos, de la création de ceux-ci
  - Il faut profiter de ce genre d'événement pour permettre à la communication d'exister entre les acteurs
  - Beaucoup de gens très intéressés par le projet.
- Merci à Jessica qui a participé mais n'est pas là ajd
- JO de la Jeunesse en janvier à Lausanne: collaboration avec David Javet
  - Exposition sur une quinzaine de jours : bilan financier positif, ça a permis à la commission de décoller
  - Politisation du jeux vidéo
  - Beauté du code
- GT MEUPORG:
  - Groupe pour rassembler les acteurs/trices du jeux vidéo
  - Tournoi de jeux de rythmes (dont un fait par un étudiant.e du campus)
  - Coaching qui a travaillé sur Minecraft: campus quasi modélisé dans son entièreté
- Game\* Speedrun Fest
  - Mélange de performances et de conférences sur le jeux vidéo
  - Louis et Tug veulent organiser au QWERTZ
  - En préparation: Champion du monde de je sais plus quoi qui sera présent
- Autres
  - Contact avec David Javet
  - Conférences en tout genre sur le thème des jeux vidéos
- Ils recrutent, fonds sécurisés pour de futurs projets
- Réorganisation et formalisation du comité
- D'avoir davantage de comm sur les réseaux sociaux
- Atelier en tout genre
- Peu exigeant en terme de temps
- Belle porte d'entrée dans l'associatif
- PsychIC:

- Festival de musique au sein du bâtiment BC
- Une partie sur les stands (Village) et l'autre avec du pur son
- Créé en 2018, mais repoussé à 2020
- Ouvert à tous mais organisé par les IC
- 3 grands axes : Communication basée sur la hype, volonté de donner les infos en comptes gouttes, beaucoup de bouche à oreille
- D'après ce qui a été constaté, toutes les fac parlaient de PsychIC
- Mood : néo psytrance
- Optique réel
- Volonté de bien faire : Beaucoup de travail sur les plans sécurité, rencontre avec Mediacom et DPSP et faculté, Rencontre avec Sat pour faire du sale.
- Réunions régulières avec tout le comité
- Historique: bcp de négociation pour avoir un oui de la Faculté
- 6 mois de travail
- Selon DAF Projet anti-statutaire: donc pas possible d'organiser l'événement
- Au final très drôle, car il y avait tout de même le COVID
- PSYCHIC IS NOT DEAD
- Remerciement du comité (12 membres) qui a travaillé d'arrache-pied
- Et à tous ceux qui y ont cru

## **4. Perspectives pour l'année 2020-2021**

- Logistique :
  - Tout est encore à faire
  - Intégration du formulaire de l'inventaire au site
  - Bot Telegram pour l'inventaire
  - Référencer tous les objets, les évaluer
  - CLIC'n'Share : mise en valeur (armoire verte qui permet de faire des dons entre étudiant.e.s et associations)
  - Réduire la charge de travail des événements
  - Reprise de la gestion des pulls
  - Mise en place d'un meilleur guide avec le pôle événement
  - Mise en place des équipier.ère.s
- Communication :
  - Augmenter le nombre de réseaux sociaux
  - Rendre les plateformes et réseaux plus interactifs avec les étudiant.e.s
  - Créer une meilleure équipe et une meilleure délégation des tâches
- Événementiel :
  - Distribution de Sangria
  - Amélioration de l'équipe événementiel

- ICBD ce serait cool, plus simple et plus mieux avec l'expérience acquise
- Sponsoring :
  - Seul, recherchait des équipier.ère.s pour déléguer des petit sponso
  - Maintenir les bonnes relations avec les sponsors

## 5. Election de nouveaux membres du comité

Mode d'élection: les candidat.e.s se présentent, puis répondent aux question éventuelles. Ensuite, les personnes qui ne sont pas membres vont dans une breakout room le temps du vote. Un "sondage" est ouvert sur Zoom, le temps que tout le monde vote. Les gens qui ne votent pas sont comptés comme neutres. Les élections se font à majorité relative.

- Rayan DAOD NATOO, Président.  
**ISSUE DU VOTE à 29 pour, 1 abstention, 0 contre.**  
Rayan Daod est élu président de la CLIC.
- Camille MONTEMAGNI, Vice-Présidente.  
**ISSUE DU VOTE à 26 pour, 3 abstention, 1 contre.**  
Camille Montemagni est élue Vice-Présidente de la CLIC.
- Maëlys BILLON, Administratrice.  
**ISSUE DU VOTE à 26 pour, 4 abstention, 1 contre.**  
Maëlys Billon est élue Administratrice de la CLIC
- Eloïse DOYARD, Vice-administratrice.  
**ISSUE DU VOTE à 26 pour, 4 abstention, 0 contre.**  
Eloïse Doyard est élue vice-administratrice de la CLIC.
- Présentation en bloc de Gonxhe IDRIZI et Malory HENRIET (présentation en bloc).  
**ISSUE DU VOTE à 22 pour, 6 abstention, 4 contre.**  
La présentation en bloc est acceptée.
- Gonxhe IDRIZI et Malory HENRIET, Responsables Communication.  
**ISSUE DU VOTE à 24 pour, 10 abstention, 0 contre.**  
Gonxhe Idrizi et Mallory Henriet sont élus pour les postes de responsables Communication
- Manon MICHEL Responsable Evenementiel.  
**ISSUE DU VOTE à 27 pour, 0 abstention, 0 contre.**  
Manon Michel est élue responsable événementiel.
- Kévin FAUSTINI Responsable Evenementiel:  
**ISSUE DU VOTE à 16 pour, 5 abstention, 5 contre.**  
Kevin Faustini est élu responsable événementiel.
- Arthur VIGNON Responsable Sponsoring  
**ISSUE DU VOTE à 28 pour, 0 abstention, 0 contre.**  
Arthur Vignon est élu responsable sponsoring.
- Tom DEMONT Responsable Logistique.  
**ISSUE DU VOTE à 26 pour, 0 abstention, 2 contre.**  
Tom Demont est élu responsable Logistique.

- Hugo EL GUEDJ, Responsable IT.  
**ISSUE DU VOTE à 26 pour, 1 abstention, 0 contre.**  
Hugo El Guedj est élu Responsable IT

## **6. Divers et propositions individuelles**

Oui

Rayan : enthousiaste à l'idée de bosser avec ce comité !

Stache : Merci à Olivier pour son giga-taff, tout le monde l'applaudit

Fabien "le vieux sage" : Ca fait plaisir de voir que la CLIC évolue, bravo à tous !

Alexandre Chau : montre le github du site web qui est public depuis peu. Motivez-vous à contribuer ou ne serait-ce que parcourir le code !

Olivier : merci à ceux qui quittent la CLIC cette année pour tout leur travail ! Merci à ceux qui sont restés jusqu'à la fin de cette AG, ça fait plaisir de voir autant d'entrain pour votre asso !

**Fin à 22:49**

**Pour le comité de direction en fonction**

**Président,  
Olivier Cloux**

**Vice-Présidente  
Camille Montemagni**

---

---